

Ever Changing



2022

Nintendo Principal Offices and Facilities



**Corporate Headquarters**

11-1 Hokotate-cho, Kamitoba,  
Minami-ku, Kyoto 601-8501, Japan

**Tokyo Branch Office**

KANDA SQUARE 8th Floor, 2-2-1  
Kanda-Nishikicho, Chiyoda-ku, Tokyo  
101-0054, Japan

**Nintendo of America Inc.**

4600 150th Ave. NE Redmond, WA  
98052-5113 U.S.A.

**Nintendo of Europe GmbH**

Goldsteinstraße 235, 60528 Frankfurt am  
Main, Germany

**Nintendo of Canada Ltd.**

Suite 150, 2925 Virtual Way, Vancouver,  
BC V5M 4X5 Canada

**Nintendo France S.A.R.L.**

Le MONTAIGNE 6, Boulevard De L'Oise  
95031 Cergy Cedex, France

**Nintendo Benelux B.V.**

Zoomstede 21, 3431 HK Nieuwegein, The  
Netherlands

**Nintendo Ibérica, S.A.**

Estébanez Calderón nº 3-5, Edificio  
Discovery Planta 6 28020 Madrid, Spain

**Nintendo RU LLC.**

Paveletskaya Square 2, Building 3, BC  
"Paveletskaya Tower", 115054 Moscow,  
Russian Federation

**Nintendo Australia Pty Limited**

804 Stud Road, Scoresby, Victoria 3179,  
Australia

**Nintendo of Korea Co., Ltd.**

2F, AIA Tower, 16, Tongil-ro 2-gil, Jung-gu,  
Seoul, 04511, Republic of Korea

**Nintendo (Hong Kong) Limited**

Unit 2101-7, 19 The Metropolis Tower, 10  
Metropolis Dr., Hung Hom, Kln., Hong Kong









花札

PLAYING CARDS



トランプ



役満



百人一首



1966



1968



1969



1976

DUCK HUNT



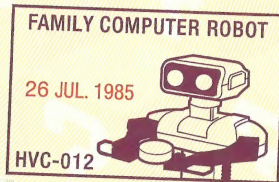
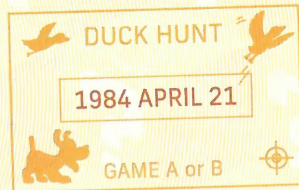
Nintendo 1979



ブロック崩し CTG-BK 6

1979





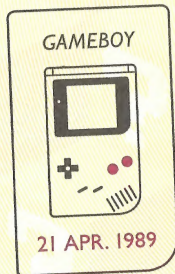


VISAS

THE HYRULE FANTASY

21 FEB. 1986

ゼルダの伝説

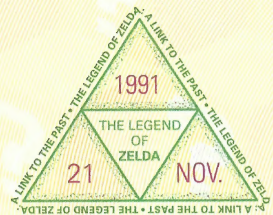


VISAS

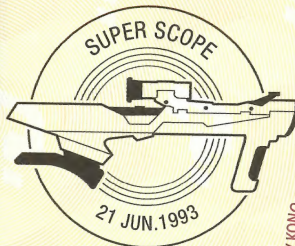
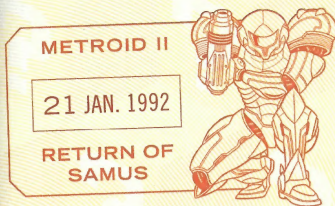
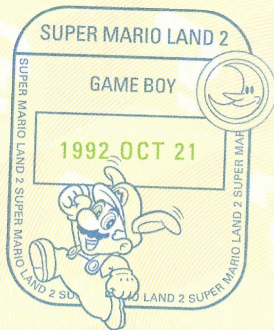
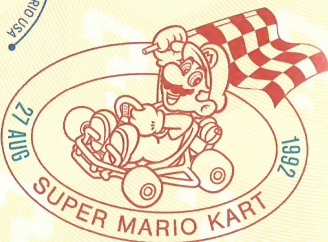
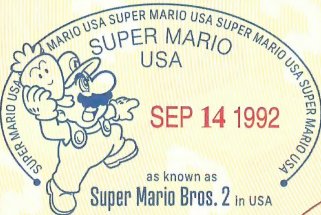
Dr. MARIO  
1990 JULY 27  
Family Computer



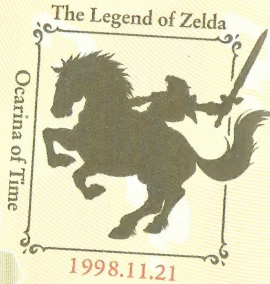




ゼルダの伝説 神々のトライフォース

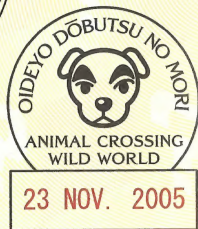
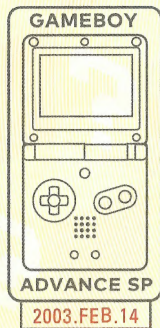




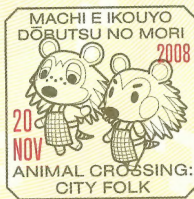
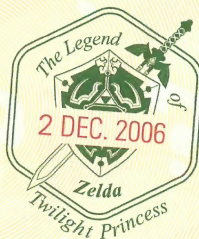




# VISAS



# VISAS



14

15



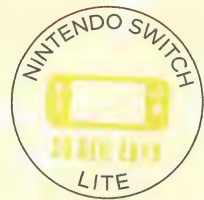




VISAS



VISAS







1 January

MON

TUE

WED

THU

FRI

SAT

SUN

2021 12/27

28

29

30

31

1 元旦

2

3

4

5

6

7

8

9

10 成人の日

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

1992-KIRBY-RETURN-OF-SAMUS



任天堂 沿革 → 1889年 山内房治郎が、京都市下京区にて花札の製造を開始。1902年 日本初のトランプ製造に着手。

1947年 京都市東山区今熊野東瓦町に株式会社丸福（現・任天堂株式会社）を設立。

2 February

MON

TUE

WED

1/31

1

2

7

8

9

14

15

16

2003 ゲームボーイアドバンスSP

21

22

23 天皇誕生日

1986 ゼルダの伝説  
1998 ポケットカメラ  
2020 スーパーマリオ 3D ワールド  
+ フューチャーワールド

28

3/1

2

THU

FRI

SAT

SUN

3

4

5

6

10

11 建国記念の日

12

13

17

18

19

20

24

25

26

27

2011 ニンテンドー3DS

3

4

5

6



1951年 任天堂骨牌株式会社に社名変更。1952年 京都市内に分散していた製造場を、京都市東山区福福上高松町に →

まとめ、工場を設置。1953年 日本初のプラスチック製トランプの製造に成功、量産開始。



2/28

1

2

7

8

9

14

15

16

21 春分の日

22

23

28

29

30

3

4

5

6

2017 NINTENDO SWITCH  
ゼルダの伝説 ブレス オブ  
ワイルド

10

11

12

13

17

18

19

20

24

25

26

2020 あつまれどうぶつの森

27

31

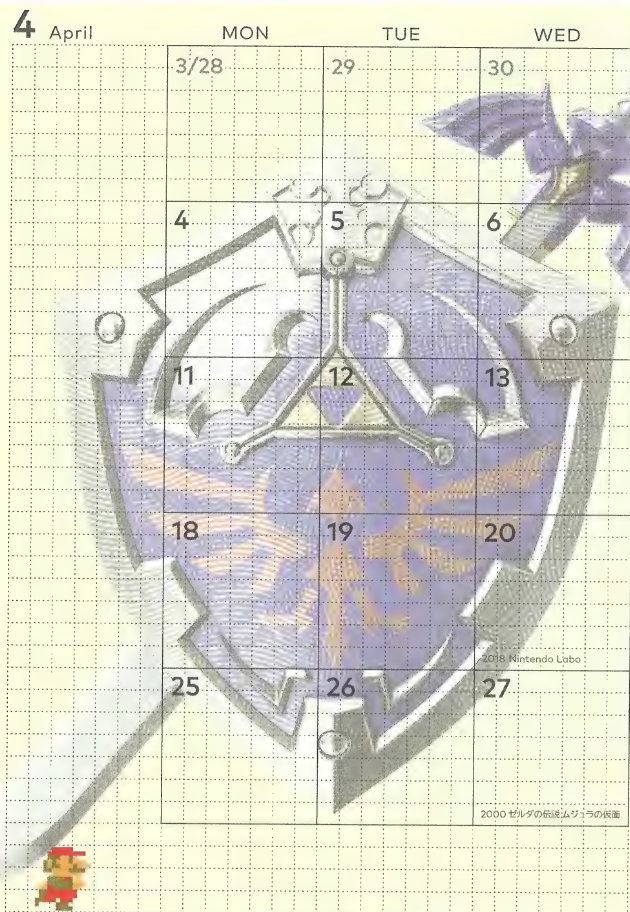
4/1

2

3

2001 ゲームボーイアドバンス







5

May

MON

TUE

WED

4/25

26

27

2

3 憲法記念日

4 みどりの日

9

10

11

16

17

18

23

24

25

30

31

2006 New スーパーマリオブラザーズ

THU

FRI

SAT

SUN

28

29

30

1

5 こどもの日

6

7

8

12

13

14

15

19

20

21

22

26

27

28

29

2015 スプラトゥーン

2014 マリオカート 8



レジャー・システム「レーザークレー射撃システム」を開発。1977年 家庭用テレビゲーム機「テレビゲーム 15」。



「テレビゲーム 6」を発売。1978年 業務用テレビゲーム機を開発、販売開始。1980年 携帯型ゲーム機



6

June

MON

TUE

WED

THU

FRI

SAT

SUN

5/30

31

1

6

7

8

1993 ゼルダの伝説 夢をみる鳥

13

14

15

20

21

22

1993 スーパーベースコプ

27

28

29

2019 スーパーマリオメーカー2

2

3

4

5

1986 スーパーマリオブラザーズ2

9

10

11

12

16

17

18

19

1981 ゲーム&amp;ウオッチ バラシュー特

23

24

25

26

1985 NINTENDO64  
スーパーマリオ64

30

7/1

2



「ゲーム & ウオッチ」発売。アメリカ、ニューヨーク州に現地法人 Nintendo of America Inc. を設立。

1981年 業務用テレビゲーム機「ドンキーコング」を開発、販売開始。1982年 アメリカ、ワシントン州に

→



7 July MON TUE WED

|        |                          |                  |
|--------|--------------------------|------------------|
| 6/27   | 28                       | 29               |
| 4      | 5                        | 6                |
| 11     | 12                       | 13               |
| 18 海の日 | 19                       | 20<br>2013 ピクミン3 |
| 25     | 26<br>2002 スーパーマリオサンシャイン | 27               |
|        |                          | 1990 ドクターマリオ     |



新たに現地法人 Nintendo of America Inc. を設立し、既存のニューヨーク州法人を吸収合併。

THU FRI SAT SUN

|                     |                            |                           |    |
|---------------------|----------------------------|---------------------------|----|
| 30                  | 1                          | 2                         | 3  |
| 7                   | 8                          | 9                         | 10 |
| 14                  | 15                         | 16                        | 17 |
| 21                  | 22<br>1983 FAMILY COMPUTER | 23<br>1981 ゲーム&ウォッチ オントパス | 24 |
| 28<br>1977 スプラトゥーン2 | 29                         | 30                        | 31 |

1983年 東京証券取引所市場第一部に株式を上場。家庭用テレビゲーム機「ファミリーコンピュータ」を発売。

8

August

MON

TUE

WED

1

2

3

8

9

10

15

16

17

22

23

24

29

30

31



THU

FRI

SAT

SUN

4

5

6

7

11 山の日

12

13

14

18

19

20

21

25

26

27

28

9/1

2

3

4

1986 Xトロイド

1992 スーパーマリオカート

京都府宇治市に宇治工場を設置。1985年 ファミリーコンピュータ用ゲームソフト『スーパーマリオブラザーズ』を発売。

1989年 携帯型ゲーム機「ゲームボーイ」を発売。1990年 家庭用テレビゲーム機「スーパーファミコン」を発売。





9

September

MON

TUE

WED

|  |         |                                 |   |
|--|---------|---------------------------------|---|
|  | 8/29    | 30                              | 31  |
|  | 5       | 6                               | 7   |
|  | 12      | 13                              | 14  |
|  | 19 敬老の日 | 20<br>1985 スーパーマリオブラザーズ         | 21<br>1992 スーパーマリオ USA<br>2001 ニン텐ドール ゲームキューブ |
|  | 26      | 27<br>2019 NINTENDO SWITCH LITE | 28  |



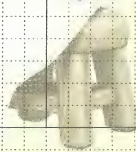
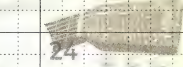
THU

FRI

SAT

SUN

|    |                        |                        |    |
|----|------------------------|------------------------|----|
| 1  | 2                      | 3                      | 4  |
| 8  | 9<br>1985 スーパーマリオブラザーズ | 10<br>2015 スーパーマリオメーカー | 11 |
| 15 | 16                     | 17                     | 18 |
| 22 | 23 秋分の日                | 24                     | 25 |
| 29 | 30                     | 10/1                   | 2  |



10 October

MON

TUE

WED

9/26

27

28

3

4

5

10 スポーツの日

11

12

17

18

19

24

25

26

31

2019 リングフィットアドベンチャー

2001 レクソン

THU

FRI

SAT

SUN

29

30

1

2

6

7

8

9

13

14

15

16

20

21

22

23

27

28

29

30

1992 スーパーマリオランド 2

1988 スーパーマリオブラザーズ3

2017 マーメイド オデッセイ

2001年 携帯型ゲーム機「ゲームボーイアドバンス」を発売。家庭用テレビゲーム機「ニンテンドー ゲームキューブ」を発売。

2004年 携帯型ゲーム機「ニンテンドー DS」を発売。2006年 家庭用テレビゲーム機「Wii」を発売。



| MON   | TUE | WED       |
|-------|-----|-----------|
| 10/31 | 1   | 2         |
| 7     | 8   | 9         |
| 14    | 15  | 16        |
| 21    | 22  | 23 勤労感謝の日 |
| 28    | 29  | 30        |

2007 スーパーマリオギャラクシー  
2008 ニンテンドーDSi

2012 とびだせ どうぶつの森

1990 スーパーファミコン  
スーパーマリオワールド  
1991 セルダの伝説 時のオカリナ  
1998 セルダの伝説 時のオカリナ  
2013 スーパーマリオ 3D ワールド

2005 ねえどうぶつの森  
2011 セルダの伝説 スカイウォードソード

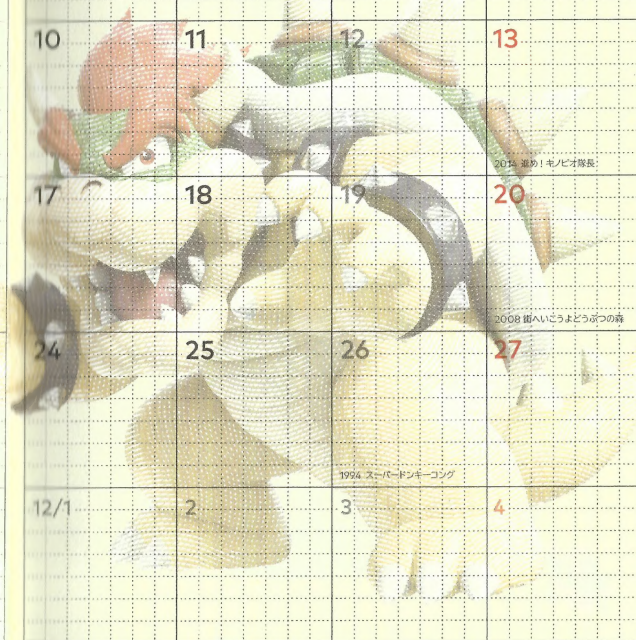


| THU    | FRI | SAT | SUN |
|--------|-----|-----|-----|
| 3 文化の日 | 4   | 5   | 6   |
| 10     | 11  | 12  | 13  |
| 17     | 18  | 19  | 20  |
| 24     | 25  | 26  | 27  |
| 12/1   | 2   | 3   | 4   |

2014 進め！モノビオ隊長

2008 闘いどうぶつの森

1994 スーパードンキーコング



11/28

29

30

5

6

7

2014 amiibo

12

13

14

2002 ゼルダの伝説 風のタクト

1996 マリオカート 64

19

20

21

26

27

28



1

2

3

4

2004 エンタンドーDS  
2006 Wii ゼルダの伝説  
トワイライトプリンセス

8

9

10

11

15

16

17

18

22

23

24

25

29

30

31

2023 1/1



## 学生のみなさんへ 任天堂とは

みなさんは任天堂に対してどのようなイメージを持たれているでしょうか？マリオやゼルダといったキャラクターを思い浮かべられる方、ニンテンドー3DSやNintendo Switchなどのゲーム機で遊ばれた経験を思い出される方もいらっしゃるのかもしれませんが。

多くの方は、任天堂のことを「ビデオゲームのハードとソフトをつくる」会社として認識されているかと思いますが、もともとは花札を製造する会社として明治22年に京都にて誕生しました。今から130年ほど前の話ですから、会社の歴史から考えますと1983年にファミリーコンピュータを発売して以降のことは、まだ最近の話という見方もできます。

任天堂は誕生してからの長きにわたり、一貫して娯楽を創造する会社であり続けています。お客様がかつて体験したことのない新鮮な驚きのある娯楽を提供し、世界中の人々を我々の商品やサービスを通じて笑顔にすることが、我々が最も実現したいことです。

そのために、任天堂独自の遊びを提供することに挑戦続けています。年齢、性別、過去のゲーム体験を問わず、誰もが直感的に楽しめるユニークな遊びの提案を、ハードウェア開発とソフトウェア開発が一体となり、あそびの触り心地にこだわり続けることで生み出していきます。

これに加えて、キャラクターグッズやモバイルアプリ、テーマパークや映像など、幅広い分野における任天堂IP<sup>※</sup>の展開を進めています。こうした取り組みを通じて、お客様との継続的な接点をつくり、世界中のお客様と長期的にわたる良好な関係を築くことで、ハード・ソフト一体型の遊びを中核とした娯楽体験を、これからも提供し続けます。



※IP：一般的には知的財産の意味、ここでは主にゲームのキャラクターを意味します。

世界中のお客様に笑顔をお届けすることは、何物にも代えがたい大きなやりがいと達成感があります。その一方で、当社の置かれている環境は決して楽なものではありません。

任天堂が扱う娯楽商品は、人間が生きていくためにどうしても必要な生活必需品ではありません。面白くなければ「我慢してでも使おう」とは考えていただけませんし、たとえどんなに独創的で面白く、そしてご評価いただける商品をご提案できても、いつかは必ず飽きられてしまうという宿命を背負っています。

加えて、あらゆる場所から常時発信される数多(あまた)の情報が即座に世界中に伝わり、その大半がすぐに忘れ去られてしまう現在、企業がたとえ画期的な商品を開発できても、その魅力を数多くのお客様にお伝えし、興味を持っていただくことは容易なことではありません。

決して楽とは言えない環境下で、新しくユニークな驚きを創りだし、世界中の多くのお客様にご提案するという目的意識をしっかりと持ちながら、常識にとらわれない柔軟で前向きな挑戦を続けたい。そういう方に、任天堂の一員になっていただき、世界中のお客様に笑顔をお届ける仕事に、一緒に挑戦していきたいと思います。

代表取締役社長  
古川 俊太郎





## ゲーム創りの現場から

ゲーム創りは高度な技術と一体になって、急激な進化を遂げてきました。

本来、自由な発想を実現するための技術であったはずなのに、いつの間にか、技術の発展=商品の魅力という図式が開発現場を支配してしまう傾向が窺えます。

当社は技術もさることながら、ユニークかつ自由な発想による創造力で、人々を驚かせたり、喜ばせたりできる人間の集団でありたいと思っています。

技術に多少の不安がある人も、個性と発想に自信があれば、どんどん門をたたいてみてください。

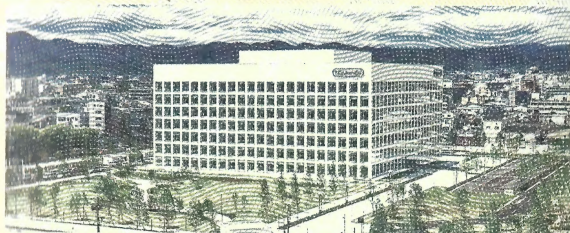
開くチャンスは大いにあります。



代表取締役 フェロー  
宮本 茂



Nintendo Development Center, Kyoto



任天堂の採用情報は任天堂採用サイトをご確認ください。

採用情報HP: <https://www.nintendo.co.jp/jobs/recruit/>



任天堂の採用情報ページでは、仕事内容や会社情報をはじめ、社員へのインタビューや採用セミナー、インターンシップ情報などをご参照いただけます。

発行

2022年1月

発行元

任天堂株式会社 ©Nintendo  
京都府京都市南区上鳥羽錦立町11-1  
〒601-8501  
TEL 075-662-9600(代表)  
<https://www.nintendo.co.jp/>

Nintendo